

## Informace k průběhu SZZ

Základním rozdílem oproti dosavadnímu průběhu SZZ je zařazení **20 minut na přípravu** pro každého studenta. Z tohoto vyplývá i změna časového a organizačního harmonogramu.

- V 7:00 otevře sekretářka zkušební místnost a umožní studentům nahrání prezentací do počítače.
- **Sraz členů komise je posunut na 7:30 hod.**
- Posléze je pozván první student, kterému jsou nejpozději do 7:40 zadány zkušební otázky (tyto si zaznamená i tajemník komise) a je mu ve zkušební místnosti určeno místo pro přípravu. Pro studenta musí být připraveny orazítkované papíry na přípravu a psací potřeby.
- Po dvaceti minutách přípravy, tedy v 8:00 začíná vlastní SZZ prvního studenta. Tento nejdříve skládá zkoušku z předepsaných předmětů (obhajoba závěrečné práce bude tedy zařazena jako poslední).
- Po složení zkoušek z předmětů SZZ (tedy před zahájením obhajoby) si první student připraví prezentaci a ostatní materiály k obhajobě a v tuto chvíli tajemník pozve do zkušební místnosti dalšího studenta, kterému komise zadá zkušební otázky a je mu ve zkušební místnosti určeno místo k přípravě.
- Je zahájena obhajoba závěrečné práce prvního studenta a v tuto dobu se druhý student připravuje na své zkušební otázky.
- Jakmile je dokončena obhajoba prvního studenta, tajemník vyvede oba studenty na chodbu (kde s nimi vyčká) a proběhne rozprava komise k obhajobě.
- Poté některý z členů komise vyzve oba studenty a tajemníka k návratu do zkušební místnosti. Prvnímu studentovi je oznámen výsledek obhajoby. Druhý student může mít v tuto dobu ještě chvíli na přípravu.
- V 9:00 začíná SZZ druhého studenta, opět nejdříve předměty SZZ a stejným způsobem je před obhajobou pozván další student ...
- Poslední student dopoledního bloku končí zkoušku ve 12:00.
- Od 12:00 do 12:30 mají studenti odpoledního bloku možnost nahrát prezentace do připravených počítačů.
- Sraz komise pro odpolední blok je ve 12:30 hod. Nejpozději do 12:40 jsou zadány zkušební otázky prvnímu studentovi a další průběh je obdobný jako v dopoledním bloku.